

L'outil pour prolonger nos mains.
5000 av J.C. à 300 av J.C.

La machine pour contourner nos faiblesses
300 av J.C. à 1600

La machine pour simplifier nos tâches
1600 à 1762

La machine pour automatiser nos tâches
1762 à 1900

Couteau à lame de fer
600 av J.C.

Invention de la Charrue
300 av J.C.

Artillerie à poudre noire
1320

L'Imprimerie, la machine pour publier le savoir
1454

De l'outil aux premières technologies

Avancées majeures informatiques

[4970 av J.C. 1550]

Horloge à échappement,
mesure mécanique du temps
1280

Ressort à spirale,
premier régulateur
1400



La Pascaline,
machine arithmétique
1645

Machine de Marly,
pompage de la Seine
1681

Vérin à vapeur,
Denis Papin
1690



Machine à Vapeur
aboutie, James WATT
1762

Métiers à tisser automatisés
(cartes perforées)
entraînement vapeur
1780

[1580 1670]

[1700 1750]

[1765 1800]

autonomes
et
neur), John Kay
786

La Télévision,
télécommunication
pour tous
1926

Transports

Transports à vapeur
1804 à 1820

Moteur à explosion,
Etienne Lenoir
1859

L'Automobile,
Innocent
Manzetti
1885

L'Avion homologué, Frères Wright
1903

Coexistence voitures à vapeur, électriques, thermiques
1899 à 1980

1800

1900

1785]



La pile Volta
1800

[1820.....1850]

La Dynamo,
l'Electricité
1869



Machine
analytique,
calculateur
à cartes
perforées
C. Babbage
1884



Premières archives
informatiques sur
cartes
(recensement
Londres)
1910

Doctrines, réflexions, défin

Le Fordisme,
production en série
automatisée
1928

Santé

La Machine au service de la Santé
1950 à 2020

Pacemaker, machine dans le corps
1950

Satellite Spoutnik, recherche spatiale
1957

Robot lunaire
1970

La machine "propre", le downsizing
1990 à 2020

MicroRobots pilotables
2008

La mémoire informatique des portables remplace notre mémoire, toutes deux connectées
2020

La Machine se passe de l'Homme
2005 à 2020

PRT Ultra et GoogleCar, transports intégralement autonomes
2010

2000

Le Transistor
1947

Le circuit intégré, contrôleur
1958

Microprocesseur Intel, miniaturisation
1971

Internet, machines connectées au monde, apprentissage rapide
2008 à 2050

Le robot, un jeu d'enfant

Tin Toys, premiers jouets automates en fer
1940 à 1990



Aibo, premier robot jouet domestique
1999

Der2 Fembot tient une discussion par apprentissage
2006

De l'automatisme à l'intelligence

Les trois lois de la robotique, Isaac Asimov
1942



Unimate, Robot industriel programmé, plus précis et rapide que l'homme
1961



Nao, un futur camarade/collègue/assistant semi-autonome en code source libre
2004

Vision augmentée GoogleGlasses pour tous
2025

Cybernétique, conscience et intelligence autonome, A. Ducrocq (sur bandes magnétiques) et A. Turing
1953

Recherche de capteurs d'interaction, développement d'humanoïdes fonctionnant par apprentissage. Robots autonomes.
1970 à 2005

Robots à intelligence collective
2005 à 2015